

Adobe Photoshop muhitida ishlovchi Macintosh va IBM PC kompyuterlari uchun mo'ljallangan dastur.	# Windows
Adobe Photoshop qanday dastur?	# Elektron ko'rinishidagi fototasvirlarni tahrir qiluvchi dasturdir
Adobe Photoshop dasturi menyusi necha banddan iborat?	#9
Boshqa direktoriyada joylashgan faylni Adobe Photoshop dasturiga olib kirish	# Импорт
Adobe Photoshop dasturdir.	# juda murakkab
Новый (Ctrl+N) buyrug'i vazifasi nima?	# Yangi fayl yaratish
Rastrli grafika bilan ishlovchi dastur yozilgan javobni belgilang?	# Adobe Photoshop
Photoshop dasturi yordamida yaratilgan fayllar	# *.bmp, *.jpg, *.psd, *.tif
Adobe Photoshop dasturida har bir tasvir nuqta, asosida quriladi.	# piksel
Adobe Photoshop dasturidan chiqish qaysi tugmalar kombinatsiyasi yordamida bajariladi	# Ctrl+Q
Adobe premiere proning bepul afzalliklari:	# Ko'p tashkiliy vositalar, Javob berish tezligi, Zo'r stabilizatsiya, Cheksiz ko'p kamerali burchaklar, 360 darajali video uchun yaxshiroq yordam, Foydalanish oson
Blender video muharriri vositalari:	# Barcha javoblar to'g'ri
Adobe Premiere Pro – bu	# videoni ishlab chiqarish jarayonini soddalashtirishga moljallangan vaqt jadvalining kontseptsiyasi bilan real vaqtda video tahrirlash dasturi
Adobe Premiere Pro – bu	# Adobe In tomonidan ishlab chiqilgan va Adobe Creative Cloud litsenziyalash dasturining bir qismi sifatida oylik/yillik obuna tariqasida foydalanish mumkin bo'lgan video tahrirlash dasturi
Adobe Photoshop dasturi asosan bilan ishlashga mo'ljallangan.	# rastrli tasvirlar
..... musiqiy fayllarni muharrir qilmasada, lekin, video tasvir musiqasini ayni tasvir voqeyligiga moslashtiradi.	# Adobe Premiere Pro
Adobe Premiere Pro dasturi imkoniyatlaridan eng muhimlari qaysilar?	# Barcha javoblar to'g'ri
Sequence – nima?	# faylni render qilish, qilingan renderni o'chirish imkoniyatiga eg Qolaversa, Timelinedagi faylni bizga qulay bo'lishi uchun uni cho'zish va siqish mumkin
..... dasturi yordamida kliplar, animatsiyalar, reklama roliklari, televideniya teleko'rsatuvlar, kinolar, prezentasiyalar ishlanmoqda.	# Adobe Premiere Pro
Adobe Premiere Pro dasturi bilan normal ishlash uchun kompyuter qanday minimal talablarga javob berishi kerak?	# Barcha javoblar to'g'ri
Adobe Illustrator – bu	# kompyuter dasturidir deyarli har qanday turdagi ommaviy axborot vositalari va qurilmalar uchun vektorli chizishga va grafik elementlarning dizayniga bag'ishlangan

Adobe Illustrator dasturidan ham foydalanish mumkin.	# tahririyat dizayni, professional rasm chizish, veb-maket, mobil grafikalar, veb-interfeyslar yoki kinematografik dizaynlarda
Fotosuratlar - ...	# bu raster tasvirlar yoki bitmapalar
Vektorli grafikaning afzalliklari:	# Yo'qotilgan miqyosi, Chiziqlar aniq va har qanday o'lchamda, Zo'r bosma sifati, Kichik fayl hajmi, Tasvirlar uchun ideal
Illustrator – bu	# kitoblar, gazetalar, jurnallar va boshqa bosma nashrlardagi matnlar uchun chizmalar yaratadigan rassom
Adobe Illustrator -dan foydalanishning asosiy usullari:	# Barcha javoblar to'g'ri
Nima uchun dizaynerlar Adobe Illustrator dasturidan foydalanadilar?	# Har qanday vektorli grafikaning o'lchamini sifatini yo'qotmasdan o'zgartirishingiz mumkin.
Adobe Illustrator dasturida ushbu kombinatsiya Alt + Shift + Ctrl + V qanday vazifani bajaradi?	# Barcha artboardlarga yopishtirish
Adobe Illustrator dasturida ushbu kombinatsiya Shift + Ctrl + K qanday vazifani bajaradi?	# Rang sozlamalari dialog oynasini ochish
Adobe After Effects — bu	# Adobe Systems tomonidan ishlab chiqilgan murakkab videografikalar, videoharakatlarni tahrirlash va yaratish uchun ichlatiladigan dastur.
Adobe After Effects dasturi eng muhim tarkibiy qismlari –	# Project (Loyih, Timeline (Montaj), Composition (Kompozitsiy hisoblanadi).
Adobe After Effects dasturida ushbu kombinatsiya Ctrl + D qanday vazifani bajaradi?	# Tanlangan qatlamlar, niqoblar, effektlar, matn tanlagichlari, animatorlar, qo'g'irchoq to'rlari, shakllar, render elementlari, chiqish modullari yoki kompozitsiyalarni takrorlang
Adobe After Effects dasturida ushbu kombinatsiya Ctrl + Shift + Z qanday vazifani bajaradi?	# oldin holatdan keyingi holatga o'tish
Adobe After Effects dasturida ushbu kombinatsiya Ctrl + Alt + E qanday vazifani bajaradi?	# Ma'lumot panelida joriy vaqtda freymga mos keladigan fayl nomini ko'rsatish
Adobe After Effects dasturida ushbu kombinatsiya Ctrl + Alt + Shift + P qanday vazifani bajaradi?	# Eng so'nggi loyihani ochish
Adobe After Effects dasturida ushbu kombinatsiya Ctrl + Alt + Shift + K qanday vazifani bajaradi?	# Loyiha sozlamalari dialog oynasini ochish
Adobe After Effects dasturida ushbu kombinatsiya Ctrl + Alt + ; qanday vazifani bajaradi?	# Preferences dialog oynasini ochish
Adobe After Effects dasturida ushbu kombinatsiya Ctrl + Alt + 0 qanday vazifani bajaradi?	# Render navbati panelini oching yoki yoping
Adobe After Effects dasturida Effektlar va oldindan sozlash panelini oching yoki yopish uchun qaysi kombinatsiyadan foylaniladi?	# Ctrl + 5
Adobe After Effects dasturida Ish maydoniga o'tish uchun qaysi kombinatsiyadan foylaniladi?	# Shift + F10 , Shift + F11 yoki Shift + F12
Adobe After Effects dasturida Brushes panelini ochish yoki yopish uchun qaysi kombinatsiyadan foylaniladi?	# Ctrl + 9

Adobe After Effects dasturida Paint panelini ochish yoki yopish uchun qaysi kombinatsiyadan foylaniladi?	# Ctrl + 8
Animatsiya –	# videoqator sifatida shakllangan, renderlangan rasmlar seriyasi
Canva bu grafik dizayn platformasi bo‘lib, odamlar undan yaratishda foydalanishadi	# SMM, posterlar, taqdimotlar, hujjatlar va boshqa vizual ishlarni
Canva – bu	# Platforma
Canva dizayn vositasidir.	# veb-grafik
.... Figmada barcha rasmlar uchun saqlovchi quti sifatida foydalanish imkonini beradi	# Bulutli saqlash
O'lchovlilik -	# Figmaning yana bir afzalligi
Figma – bu	# grafik dizaynerlar orasida tobora ommalashib borayotgan vektorli dizayn va animatsiya dasturi
Kompyuter grafikasi uzoq yillar davomida vujudga kelib, nechinchi yillarda ham to‘laqonli grafik tizimlar mavjud bo‘lgan?	#1960
Kompyuter grafikasi –	# EHM boshqaruvida grafik ob‘ektlarni kiritish, chiqarish, tasvirlash, o‘zgartirish va tahrirlashdir
Kompyuter animatsiyasi -	# ekranda tasvirlarni “jonlantirish”, kompyuterda dinamik tasvirlar sintezidir
Kompyuter grafikasi nimani o‘rganadi	# informatikaning mahsus qismi bo‘lib, dasturiy-apparat xisoblash komplekslari yordamida tasvirlarni yaratish va qayta ishlash usullari va vositalarini o‘rganadi.
Kompyuter grafikasi turlari	# rastr va vektor
Virtual fazoda xajmli ob‘ektlarni yaratish usullarini o‘rganuvchi soha deb nomlanadi	# uch o‘lchovli (3 grafika
Piksel – bu	# rastrli tasvirning eng kichik elementi bo‘lib, uning rangi kompyuter xotirasiga bitlarning ma’lum bir miqdori vositasida kiritiladi
..... grafikada tasvirlar matematik egri chiziqlarni rangi va bo‘yalish rangini ko‘rsatish orqali xosil qilinadi	# Vektorli
Vektorli tasvirlarning yana bir afzalligi – bu	# ularning sifatini yo‘qotmagan xolda kattalashtirish yoki kichiklashtirish imkoniyatidir.
Grafik dizayn -	# dizayn sohasining yo‘nalishlaridan biri bo‘lib, ma’lum axborotni ijtimoiy guruhlarga yetkazish uchun vizual kontent yaratish, ularni tartiblash, loyihalashga xizmat qiladi.
Blender – bu	# bepul va ochiq manbali 3D yaratish to‘plami.
— dasturiy ta’minot ishlab chiqarish bilan shug‘ullanuvchi amerika kompaniyasi	# Adobe, Inc
*.psd ushbu format qaysi dasturga tegishli	# Adobe Photoshop
*.prproj ushbu format qaysi dasturga tegishli	# Adobe Premiere Pro
*.aep , *.aepx ushbu format qaysi dasturga tegishli	# Adobe After Effects
Adobe After effects dasturining fayl formati qanday?	# *.aep , *.aepx
Adobe Premiere Pro dasturining fayl formati qanday?	# *.prproj
Adobe Photoshop dasturining fayl formati qanday?	# *.psd

Raster tasvirlari formatlari	# Jpeg, jpg.
Loyiha menyusidagi Avtomatlashtirish opsiyasi sizga nimalarni amalga oshirish imkonini beradi?	# Kliplarni qutidan loyiha ketma-ketligiga taqsimlashni avtomatlashtirish
Loyiha oynasidan yangi savat yaratishingizning sababi nima?	# Loyiha oynasida kliplarni tartibga solish uchun
Rasmga olish oynasining pastki qismidagi boshqaruv tugmalari qachon kul rangga aylanadi?	# Premyera hech qanday suratga olish qurilmasini aniqlay olmaydi.
Premiere Pro qo'llab-quvvatlaydigan harakatsiz tasvirning maksimal hajmi qancha?	# 4000 X 4000 piksel
Siz original WAV audio faylidan MP3 audio faylini yaratdingiz. Nima uchun Premiere Pro loyihangizda WAV faylidan foydalanish yaxshiroq?	# MP3 audio fayli asl nusxaning siqilgan versiyasi bo'lib, audio sifatiga ta'sir qilishi mumkin.
Video yoki audio trekni bloklash qanday xatti-harakatlarga olib keladi?	# Trekni ko'chirish yoki tahrirlash mumkin emas.
Adobe Photoshop qachon yaratilgan?	# 1990-yil
Adobe Illustrator qachon yaratilgan?	# 1988-yil
Adobe Premiere Pro qachon yaratilgan?	# 2003-yil
Adobe After Effects qachon yaratilgan?	# 1993-yil
Adobe Acrobat Pro qachon yaratilgan?	# 1993-yil
Adobe Audition qachon yaratilgan?	# 2003-yil
Adobe Dreamweaver qachon yaratilgan?	# 1997-yil
Adobe Animate qachon yaratilgan?	# 1996-yil
Adobe Character Animator qachon yaratilgan?	# 2015-yil
Adobe XD qachon yaratilgan?	# 2015-yil
Adobe Dimension qachon yaratilgan?	# 2017-yil
Adobe Bridge qachon yaratilgan?	# 2005-yil
Adobe Spark qachon yaratilgan?	# 2021-yil
Adobe Fresco qachon yaratilgan?	# 2019-yil
Adobe Prelude qachon yaratilgan?	# 2012-yil
Adobe RoboHelp qachon yaratilgan?	# 1992-yil
Adobe Captivate qachon yaratilgan?	# 2002-yil
Adobe FrameMaker qachon yaratilgan?	# 1995-yil
Adobe PageMaker qachon yaratilgan?	# 1985-yil
Adobe Premiere Elements qachon yaratilgan?	# 2013-yil
Adobe Audition Elements qachon yaratilgan?	# 2003-yil
Adobe Rush qachon yaratilgan?	# 2018-yil
Adobe Scan qachon yaratilgan?	# 2021-yil
Adobe Premiere Pro nima uchun ishlatiladi?	# Video tahrirlash va montaj
"Timeline" (vaqt chizilmasi) nima uchun ishlatiladi?	# Ranglarni o'zgartirish
"Cut" (qirqish) va "Ripple Delete" (qirqishni olib tashlash) qanday vazifani bajaradi?	# Audio tahriri
Premiere Pro dasturida "Transition" (o'tish) qanday qo'shiladi?	# Video chizish orqali
"Keyframe" (kalit nuqta) nima uchun ishlatiladi?	# Animatsiya va effekt yaratish
"Export" (eksport) qanday vazifani bajaradi?	# Tayyor videoni saqlash va tarqatish

Premiere Pro dasturida "Ingest" (qo'llab-quvvatlash) nima uchun ishlatiladi?	# Videoni saqlash vaqtini kamaytirish
"Timeline" (vaqt chizilmasi)da qaysi elementlar (layerlar) bilan ishlaydi?	# Video va audio elementlar
"Lumetri Color" qanday vazifani bajaradi?	# Video tahriri
"Audio Mixer" (audio smesher) qanday vazifani bajaradi?	# Audio effekt yaratish
"Effects" (effektlar) panelida qanday effekt qo'shish mumkin?	# Drag-and-drop (o'ng burchakni surish) bilan
"Multi-Camera Editing" (ko'pchilik kamera tahrir) qanday vazifani bajaradi?	# Bir necha kamera materiallarini birlashtirish
"Timecode" (vaqt kodi) nima uchun kerak?	# Video tizimini sinxronlashtirish
"Project Panel" (lohiya paneli) qanday vazifani bajaradi?	# Fayllarni o'qish va qayta tahrirlash
Premiere Pro dasturida "Audio Effects" (audio effektlar) qanday qo'shiladi?	# "Effects" (effektlar) paneli orqali
"Nesting" (tizimni tuzatish) nima uchun ishlatiladi?	# Matn yozish
Premiere Pro dasturida "Markers" (belgilashlar) qanday ishlatiladi?	# Belgi qo'yish va ma'lumot yozish
"Ripple Edit" (qirqishni olib tashlash) nima uchun kerak?	# Video va audio elementlarini kesish va bo'shatish
"Dynamic Link" (dinamik havola) nima uchun kerak?	# After Effects va Premiere Pro o'rtasida tarmoqni yaratish
"Speed/Duration" (tezlik/davomiylik) qanday vazifani bajaradi?	# Video tezligini o'zgartirish
Adobe After Effects nima uchun ishlatiladi?	# Video animatsiya va montaj
After Effects dasturida qanday animatsiya yaratish mumkin?	# Keyframe (kalit nuqt bilan)
"Composition" (tuzilma) nima uchun ishlatiladi?	# Animatsiya va montajning boshlang'ich joyi
"Keyframe" (kalit nuqta) nima uchun ishlatiladi?	# Animatsiya va effekt yaratish
"Pre-compose" (oldindan tuzilma) qanday vazifani bajaradi?	# Animatsiyani qayta ishlab chiqish
"Motion Blur" (harakat qorong'i) qanday vazifani bajaradi?	# Animatsiyani ko'rsatish
"Layer Mask" (qatlam mayqozasi) qanday ishlatiladi?	# Obyektlarni yashirish va ko'rsatish
"Parenting" (o'qitish) nima uchun kerak?	# Obyektlarni bog'lash va birlashtirish
"Anchor Point" (ancher nuqta) nima uchun kerak?	# Obyektlarni harakat qilish
"Shape Layer" (shakl qatlami) qanday vazifani bajaradi?	# Obyektlarni yaratish
"Puppet Pin Tool" (puppet pin alati) qanday vazifani bajaradi?	# Obyektlarni yashirish va ko'rsatish
After Effects dasturida "Composition" (tuzilma) qanday yaratiladi?	# Matn yozish orqali
"Time Remapping" (vaqt o'zgartirish) nima uchun ishlatiladi?	# Videoni tezlik va davomiylikni o'zgartirish
"Expressions" (ifodalar) qanday vazifani bajaradi?	# Animatsiyani avtomatlashtirish
"Wiggle" (titratish) ifodasi qanday vazifani bajaradi?	# Animatsiyani titratish
"Render Queue" (renderyoz) qanday ishlatiladi?	# Animatsiyani qayta ishlab chiqish

"Cinema 4D" va "Element 3D" qanday dasturlar bilan integratsiya qilinadi?	# 3D animatsiya yaratish
"Bezier Curve" (bezier o'lchami) qanday vazifani bajaradi?	# Harakatni boshqarish
"Solids" (toshtiplar) nima uchun ishlatiladi?	# Obyektlarni yaratish
"Warp Stabilizer" (qorong'iniqtiruvchi) qanday vazifani bajaradi?	# Harakatni to'xtatish
Blender nima uchun ishlatiladi?	# 3D model yaratish va animatsiya tuzish
Blender dasturining rasmiy loyihasi qaysi kompaniya tomonidan ishlab chiqilgan?	# Blender Foundation
Blender dasturida qanday usullar bilan obyektlar yaratish mumkin?	# 3D usullar bilan
Blender dasturida "Viewport" (ko'rish paneli) nima uchun ishlatiladi?	# Obyektlarni ko'rsatish va tahrirlash
"Mesh" (to'qimasi) nima uchun ishlatiladi?	# Obyektlarni yaratish va tahrirlash
"UV Mapping" (UV xaritalash) nima uchun ishlatiladi?	# 3D obyektlarni tekstura berish
"Rigging" (tuzilma) nima uchun kerak?	# Animatsiya yaratish uchun obyektlarni tayyorlash
"Armature" (armatura) nima uchun ishlatiladi?	# Animatsiya yaratish uchun tuzilma
"Physics Simulation" (fizika simulatsiyasi) qanday vazifani bajaradi?	# Obyektlarning harakatini aniqlash va tasvirlash
"Texture Painting" (tekstura rasm) nima uchun ishlatiladi?	# 3D obyektlarga ranglarni qo'shish
Blender dasturida "Compositing" (qo'shimcha tahrirlash) qanday vazifani bajaradi?	# Video tahriri
"Node Editor" (nodlar tahriri) qanday ishlatiladi?	# 3D model yaratish
"Grease Pencil" (qaynoq chiroq) nima uchun ishlatiladi?	# Animatsiya yaratish
"Sculpt Mode" (san'at rejimi) qanday vazifani bajaradi?	# Obyektlarni yaratish va tahrirlash
Blender dasturida "Baking" (pishirish) nima uchun kerak?	# Animatsiya yaratish uchun
"Bar chart" (diagramma) qanday ma'lumotlarni vizualizatsiya qilish uchun ishlatiladi?	# So'roq natijalarini ko'rsatish uchun
"Scatter plot" (to'plama qurilma) qanday ma'lumotlarni o'rganishda ishlatiladi?	# Geografik joylashuv ma'lumotlarini ko'rsatish uchun
"Pie chart" (tort grafik) qanday ma'lumotlarni vizualizatsiya qilish uchun mos keladi?	# So'roq natijalarini ko'rsatish uchun
"Heatmap" (harorat xaritasi) qanday ma'lumotlarni o'rganishda ishlatiladi?	# Ma'lumotlar o'rtasidagi munosabatlarni tahlil qilish uchun
"Line chart" (chiziqdiagramma) qanday ma'lumotlarni vizualizatsiya qilish uchun mos keladi?	# Zamonaviy boshqaruv tizimlarini tahlil qilish uchun
"Box plot" (qutcha diagramma) qanday ma'lumotlarni o'rganishda ishlatiladi?	# Ma'lumotlar o'rtasidagi munosabatlarni tahlil qilish uchun
"Histogram" (histogramma) qanday ma'lumotlarni vizualizatsiya qilish uchun mos keladi?	# Zamonaviy boshqaruv tizimlarini tahlil qilish uchun
"Sankey diagram" (sankey diagramma) qanday ma'lumotlarni o'rganishda ishlatiladi?	# Zamonaviy boshqaruv tizimlarini tahlil qilish uchun
"Tree diagram" (daraxt diagramma) qanday ma'lumotlarni vizualizatsiya qilish uchun mos keladi?	# Ma'lumotlar o'rtasidagi munosabatlarni tahlil qilish uchun

"Fotoshop nima uchun ishlatiladi??"	# Tasvir tahrirlash va dizayn yaratish uchun
"Network graph" (tarmoq grafik) qanday ma'lumotlarni o'rganishda ishlatiladi?	# Geografik joylashuv ma'lumotlarini ko'rsatish uchun
"Raster va vektor tasvirlar qanday farq qiladi?"	# Raster tasvirlar ob'ektlardan iborat va chegaralar tashkil etadi
""Magic Wand" nima uchun ishlatiladi?"	# Rangni tanlash va qurish uchun
""Clipping Mask" (qo'shish maskasi) nima uchun ishlatiladi?"	# Ob'ektning hajmini kamaytirish uchun
"Tasvirni qanday kengaytirish mumkin?"	# Tasvirda "Resize" ni ishlatish
""Layer Style" (qator shakli) nima uchun ishlatiladi?"	# Qatorlarga effektlar qo'shish uchun
"Fotoshop dasturi qanday platformalarda ishlaydi?"	# Windows va MacOS uchun
""Dodge" va "Burn" qanday amallar?"	# Fotolarni yoritish va to'qish uchun
"Qaysi algoritm tasvirni nazorat qilish uchun ishlatiladi?"	# Histogramma
""Layers" panelida qanday elementlarni ko'rish mumkin?"	# Ob'ekt va prototiplarni
"Qanday turiyotgan tasvirni o'zgartirish mumkin?"	# RAW tasvirlarini
"Qanday algoritm tasvirlarni sig'masini o'chiradi?"	# Anti-aliasing
""Path" (yo'l) nima uchun ishlatiladi?"	# Vektor ob'ektlarni yaratish va tahrirlash uchun
"Fotoshopda tasvirlarni qanday ko'chirish mumkin?"	# Qo'shilayotgan tasvirlarni bloklash orqali
"Qanday usulda rangni o'zgartirish mumkin?"	# "Brush" bilan
"Qanday jarayon orqali qatorlarni yaratish mumkin?"	# "Layer" (qator) menyusidagi "Create New Layer" ni tanlash orqali
"Qanday usulda tasvirlarni qayta o'lchash mumkin?"	# "Image Size" (tasvir o'lchami) orqali
"Qanday usulda tasvirni ranglarini o'zgartirish mumkin?"	# "Image" (tasvir) menyusidagi "Adjustments" (o'zgartirishlar) ni ishlatib
"Qanday usulda tasvirning kesilgan qismi qo'shish mumkin?"	# "Paste" (qo'shish) bilan
""Gradient" nima uchun ishlatiladi?"	# Ranglarni o'zgartirish uchun
"Grafik dizayn nima uchun ishlatiladi?"	# Tasvirlarni tahrirlash va dizayn yaratish
"Qanday dasturlar grafik dizayn uchun mashhur?"	# Adobe Photoshop va Illustrator
"Qanday usulda ranglarni tahrirlash mumkin?"	# "Color Balance" (rang o'lchamlash) ni ishlatish
"Qaysi algoritm vektor tasvirlarni yaratish uchun ishlatiladi?"	# SVG
"Qaysi qurilmalar raster tasvirlarni yaratish va tahrirlash uchun ishlatiladi?"	# Scannerlar va fotoapparatlar
""Pixel" (piksel) nima?"	# Raster tasvirlarda kattalikni ifodalaydi
""Opacity" (urchinlik) nima ifodalaydi?"	# Tasvirdagi harakatli ob'ektlarni
""Crop" (qirqish) qanday amalda olish uchun ishlatiladi?"	# Tasvirdan bir qismini olib tashlash uchun